**Planning**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Jour/Taches | Quentin | Omar |
| Mardi | Structure données | Structure données + Sauvegarde |
| Mercredi | Fin structure + début liaison (fortement connexe) + Mode console | Début liaison + début QT |
| Jeudi | Fin CDC sur 11 | Fin CDC sur 11 (fin QT) |
| Vendredi | Simulation | Simulation + maj QT |
| Samedi | Simulation + Version « final » | Simulation + maj QT + Version « final » |
| Dimanche | Documentation Projet | Début final |

**CDC**

**Sur 6 :**

* Mode graphique avec :
  + Création de graphe/édition
  + Ajout de nœud (espèce) : image + nom
  + Modification de place/taille des nœuds
  + Ajout/modification d’arête entre les nœuds (graphe orienté)
  + Supprimer/modifier des éléments
* Sauvegarder/Charger des graphes déjà fait
* Fournir 3 graphes complets réels remplis

**Sur 11 :**

* Ajout de l’importance de relation sur les arêtes
* Ajout des quantités de l’espèce présente.
* Ajout le Kmin , le nombre minimal d’arête entre deux nœuds pour maintenir la relation entre les deux graphes + méthodes mettant à jour le graphe
* Algorithme qui affiche les différentes relations connexes à partir d’une espèce
* Mode graphique avec :
  + Modification de la quantité des espèces
  + Modification de l’importance des liaisons
  + Affichage des groupe connexe par rapport a une espèce (entourer les arêtes et espèce dans le groupe d une couleur)
  + Mise a jour du graphe en fonction de l application des nouvelles importance de liaison

**Sur 16 :**

* Faire la simulation :
  + Préparer des statistiques de départ :
    - Nombre de quantité d une espèce pour survire / augmenter
    - Valider un arbre avant le lancement de la simulation
  + Faire une simulation tour par tour (année par année)
    - Mettre à jour les quantités
    - Si disparition mettre a jour les arêtes : nouveau graphe possible
    - Quand on veut arrêter la simulation et retomber sur le graphe de départ
* Niveau graphique :
  + Préparer les cases pour rentrer les informations de quantité/ans :
    - Sur chaque sommet le nombre d’espèce qu’il faut pour produire une en plus
    - Sur chaque arête le nombre de consommation de la dominante sur la dominé
  + Passer d une année à l’autre :
    - Un bouton qui la passe
    - Mettre à jour les informations visuelles quantitatives
    - Donc aussi les liaisons / nouveau graphes
    - Quand on veut revenir au mode édition (le graphe de départ)

**Documents à rendre :**

* License.txt : toutes nos sources de code
* 3 sauvegardes de graphe complet
* Diagramme de classe sur Draw.io
* La doc du GIT (photo du diagramme)
* La doc Dioxygène
* Le diaporama qui contient :
  + Liens vers les éléments au dessus
  + Billant collectif

**Bonus du code (on les faits pas dimanches Omar :p) :**

* Amélioration QT en tout beau tout propre
* Des graphes statistiques à la fin des simulations
* Amélioration des équations mathématiques
* Donner des sauvegardes le plus proche possible du réel
* Ajouter d’autre effet que manger (ex : action humaine/polénisasion
* Notre imagination …. Mais ça va être chaud

Quentin MULLIEZ/Omar Aflak Ing2 TD 05